Correction bug

Slider image blanc :

J’ai dans un premier temp consulter le « react dev tools » dans la partie « container » le slider afin de regarder le state et voir comment le slide se comporte au changement des images. Je constate que le slide comporte normalement 3 images mais que celui-ci va chercher une image avec un id 3 or dans un « tableau » avec 3 images, il y a un id 0, 1 et 2 donc il y a un souci sur l’appel d’un id 3.

Correction :

Pour corriger ce problème, je me suis rendu directement dans le fichier qui correspond au slide présent sur le site web et j’ai lu le code. Je sais que le problème vient de la longueur du tableau donc je me suis attardé sur ce point-là dans le code.

Je vois donc la ligne de code correspondant et vois qu’effectivement la longueur du tableau est proportionnel au nombre d’image dans le tableau, donc 3 mais nous avons que l’id 0,1 et2 donc j’applique un -1 sur « lenght » a la ligne 15 du fichier src > containers > slider > index.js

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Point position image slider :

Je vois maintenant que les petits points qui servent à savoir sur quelle image est l’utilisateur ne fonctionne pas. En inspectant directement les points, je me rends compte que le checked est bloquer sur le dernier input radio.

Correction :

Le soucis était que le .map qui servais à généré les points du slider, était dans un autre .map donc à chaque fois qu’ont généré le slider ont généré les points.

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Last pas définie crée last avec un filtre pour envoyer la dernière image